**Avaliação:  AP1  AP2  SUB-AP1 SUB-AP2**

**Disciplina:** Linguagem de Programação

**Código da turma:** 5LIEE-NT1

**Professor:** *MSc Heleno Cardoso* **Data:** \_\_\_\_/04/2020

**Nome do aluno**

**Assinatura do aluno**

**INSTRUÇÕES:**

**1.** Esta prova compõe-se de **3** páginas. Confira!

**2.** Leia atentamente toda a prova antes de iniciá-la. Informe imediatamente qualquer erro na impressão ou constituição.

**3.** Preencha a prova com caneta azul ou preta. Respostas preenchidas a lápis não serão consideradas na correção.

**4.** Na parte objetiva assinale a resposta no local a isto destinado e não rasure, pois caso o faça a questão não será considerada.

**5.** Ocorrendo erro no preenchimento de respostas dissertativas, risque a parte errada, coloque-a entre parênteses e, a seguir, escreva a resposta correta. **NÃO UTILIZE TINTA OU FITA CORRETIVA**, pois se o fizer sua resposta não será considerada na correção.

Exemplo: ...isto (~~pôsto~~) posto podemos concluir que...

**6.** Início da prova às ***18:35*** com duração de **180** min e um tempo mínimo de permanência em sala de **45** min.

**7.** A prova é **INDIVIDUAL**. A consulta ou comunicação a terceiros  ensejará a atribuição de grau 0 (**ZERO**) ao(s) aluno(s). Apenas com **AUTORIZAÇÃO** antes do início da resolução poderá ser feita **CONSULTA** à legislação, bibliografia ou qualquer espécie de apontamento. Caso isto ocorra o (s) aluno (s) deverão acatar a ordem do aplicador da prova, sair da sala sem atrapalhar os colegas, devendo procurar o seu coordenador para manifestar qualquer insatisfação.

**BOA SORTE!**

**Vista de Prova:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura do Aluno

Data: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Valor da avaliação: 10 (Peso 03)**

***ATENÇÃO: RESULTADOS SÓ SERÃO ACEITOS COM A MEMÓRIA DE CÁLCULO***

1. A Delicatessen Boutique do Pão vende certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de broas por dia. Cada pãozinho custa R$ 0,75 e a broa custa R$ 1,80. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e broas (juntos), e quanto deve guardar numa conta poupança (10% do total arrecadado). Você foi contratado para fazer os cálculos para o dono da Delicatessen. Com base nestes fatos, faça um programa calcular os dados solicitados. **(Peso=2,0)**
2. Elaborar um programa que efetue a entrada sucessiva de valores numéricos e apresente no final o total do somatório, a média e a quantidade de valores fornecidos. O programa deve fazer as entradas dos valores enquanto o usuário estiver fornecendo valores positivos. **(Peso=2,0)**
3. Dados dois vetores de tamanho (100), calcule e escreva: **(Peso=2,0)**
4. O vetor soma da norma dos dois vetores2;
5. Informe qual vetor tem a maior norma1;

Nota:

1 a norma de um vetor é a raiz quadrada da soma de seus elementos2 o vetor soma é a soma de cada elemento

1. Qual o resultado de S no programa abaixo. **(Peso=1,0)**

**#include <stdio.h>**

**int c1=0, c2, S=0;**

**int main(void){**

**while (c1 < 3) {**

**for (c2 = 1; c2 <= 9; c2 = c2 +3)**

**S = S + 1;**

**c1++;**

**}**

**printf(“Resultado %d”, S);**

**}**

1. 8 b) 12 c) 9 d) 11 e) 10
2. Dados duas matrizes de tamanho 50x60 de elementos inteiros, calcule e escreva: **(Peso=2,0)**
3. A soma dos elementos acima da diagonal principal;
4. A soma dos elementos abaixo da diagonal secundária;
5. Qual o resultado de S no programa abaixo. **(Peso=1,0)**

**#include <stdio.h>**

**int m=300, n=50, z=0;**

**int main(void){**

**while (z < 200) {**

**if (m < 100)**

**z = z + 100;**

**else**

**if ( m < 200)**

**z = z + 10;**

**else**

**z = z + n;**

**m = m - n;**

**}**

**printf("Resultado %d %d %d", m, n, z);**

**}**

1. 15; 0; -100 b) 0; 50; 270 c) 10; 52; 170 d) 0; 51; 265 e) 0; 49; 271